

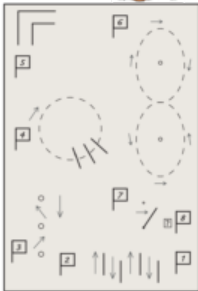
# Kabouterproef 2.0



Ruiter:

Pony:

*Help je leermap of draf*



1. Binnenkomen met de pony aan de hand en door het dooierhof van balken lopen.
2. Opstijgen en meiden (naam ruiter en pony).
3. De stalom rijden en de munitjes in de armers gooien. Terug naar begin rijden en stalom nogmaals afgeven?
4. Tweemaal een volle mulken en over de baljes rijden?
5. Tussen de balken door stappen.
6. Over het zaagselsgoor, om de pionnen heen rijden aan B maken?
7. Halthouden en groeten. Daarna afgeven en pony aan de hand door het poortje leiden.
8. De theorievragen beantwoorden.

Houding en rit

Rijden

Verzorging

*Tips en tops van de jury*